Turnierregeln

1) Es gelten die allgemeinen Bestimmungen und Regeln des ÖFB.
(Es wird mit Rückpassregel gespielt und mit Abseits!)

2) In jeder Mannschaft spielen **acht Feldspieler** und **ein Tormann**.
Eine Mannschaft besteht aus **maximal 14 Spielern**. Ein Austausch ist nur bei Spielunterbrechung möglich.

3) Die Spieldauer pro Spiel ist **14 Minuten** ohne Wechsel.

4) Der Stichtag für dieses Turnier ist der **1. Jänner 2004 oder jünger**.

5) Die Spieler dürfen nur mit einem gültigen Altersausweis (bzw. Spielerpass) zum Turnier antreten. Der Altersausweis (bzw. Spielerpass) muss mit der Spielerliste vor dem ersten Spiel der Mannschaft beim Sprecher abgegeben werden.

6) Die erstgenannte Mannschaft spielt immer Richtung Sprecherkabine, hat Anspiel und muss bei Dressgleichheit wechseln.
Bitte Bälle zum Aufwärmen mitbringen!

7) **Gewertet wird nach**
a) Punkten
b) Tordifferenz
c) mehr geschossene Tore
d) 8 Meter Schießen (5 Schützen)

8) Bei allen Entscheidungsspielen (Halb- und Finalspiele) gibt es nach einem Unentschieden eine Entscheidung durch ein 8 Meter-Schießen (5 Schützen).

9) Legt eine Mannschaft Protest ein, so muss das unmittelbar nach dem Spiel und gegen eine **Protestgebühr von Euro 50.-** geschehen.

10) Der ZIMM FC Wolfurt verlangt **kein Nenngeld** und würde sich freuen, zu gleichen Bedingungen eingeladen zu werden.

11) Für Unfälle und Verletzungen aller Art, auch Dritten gegenüber, übernimmt der Veranstalter keinerlei Haftung, ebenso nicht für abhandengekommene Wertgegenstände und Garderobe.